



## **Brumunddal Fotball ønsker velkommen til Dalacup 2025 helgen 26. og 27.april!**

Brumunddal Fotball har gleden av å invitere deres jente- og guttelag i alderen 6-12 år til Dalacup 2025 på Sveum Idrettspark.

**Dalacup** kan tilby spill på tre flotte kunstgressbaner. Alle banene ligger på ett område, sammen med garderober, toaletter, klubbhus, flere kiosker og salgstelt. Parkering på ulike områder i nærheten av Sveum Idrettspark. Alle godt skiltet fra hovedveiene i Brumunddal.

### **SPILLFORM OG KLASSER:**

KLASSE	SPILLFORM	SPILLETID	BALLSTØRRELSE	Turneringsdag
J/G 6 (født 2019)	3-er fotball med vant	2 x 12 minutter	Ballstørrelse 3	Søndag
J/G 7 (født 2018)	3-er fotball med vant	2 x 12 minutter	Ballstørrelse 3	Søndag
J/G 8 (født 2017)	5-er fotball	1 x 25 minutter	Ballstørrelse 3	Lørdag
J/G 9 (født 2016)	5-er fotball	1 x 25 minutter	Ballstørrelse 3	Lørdag
J/G 10 (født 2015)	7-er fotball	2 x 15 minutter	Ballstørrelse 4	Lørdag
J/G 11 (født 2014)	7-er fotball	2 x 15 minutter	Ballstørrelse 4	Lørdag
J/G 12 (født 2013)	9-er fotball	2 x 20 minutter	Ballstørrelse 4	Søndag

Hvert lag vil få et minimum på tre kamper og det spilles kun en dag for hver av de ulike aldersklassene. Premie deles ut til alle deltakere.

### **SPILLEDAGER**

Kampene i Dalacup spilles lørdag 26. og søndag 27. april 2025 med start ca. kl 09.00 og slutt ca. kl 17.00 begge dager.

### **PÅMELDING**

Påmeldingen er nå åpen. Påmelding gjøres via Profixio ved å klikke på følgende link:

<https://www.profixio.com/app/dalacup2025>

### **BETALING AV PÅMELDINGSavgIFT**

Påmeldingsavgift er:

3'er lag: Kr 500.-

5'er lag: Kr 750.-

7'er lag: Kr 1.000,-

9'er lag: Kr 1.250,-

### **VIKTIGE DATOER**

11.04.25: Frist for påmelding.

23.04.25: Kampoppsett klart

26.04.25: Cupstart ca. kl 09.00

27.04.25: Cupslutt ca. kl 17.00

### **HENVENDELSER**

Spørsmål vedrørende Dalacup 2025 kan rettes til:

[dagligleder@brumunddal-fotball.no](mailto:dagligleder@brumunddal-fotball.no)

[kristian.byenstuen@hotmail.com](mailto:kristian.byenstuen@hotmail.com)

